

Having Fun with L^AT_EX XI

Adelheid Bonnetsmüller, bonnetsmueller@icloud.com

DANTE Frühjahrstagung 2025 Darmstadt

Übersicht

Dieses Mal geht's um:

- Farben? Ja, aber bitte für alle!
- Wer wird Millionär?
- Wann war was? Chronologisch schön...
- Abreißzettelchen
- Es war einmal... ASCII Art

Farben für alle - das Paket colorblind

- Autor: Simon Pfahler, 2024
- für das Erstellen von Dokumenten, die farbsicher sind bei Farbenfehlsichtigkeit
- Allgemeines:
 - 8% aller Männer und 0,5% aller Frauen leider unter Farbenfehlsichtigkeit
 - 0,003% aller Menschen können gar keine Farben sehen
 - am häufigsten sind Grünschwäche (6%) und Rotschwäche (2%).
 - Blau-Gelb-Fehlsichtigkeit sehr selten

- Regeln

- bekannt: rot und grün nicht zusammen verwenden, wenn die Farbe das einzige Unterscheidungsmerkmal ist
- aber auch: Rot, Grün, Orange, Braun nicht zusammen verwenden → wird alles als Braun wahrgenommen
- ebenso: Blau/Violett, Rosa/Grau, Grau/Braun nicht zusammen verwenden
- gute Farbkombinationen: Blau/Rot, Blau/Braun, Blau/Orange - Blau wird in der Regel als Blau wahrgenommen.
- falls Rot/Grün Pflicht ist: Hell/Dunkel oder alternative Datenunterscheidungen anbieten (Pfeile, Beschriftungen, ...)

- Weitere generelle Regeln:
 - Informationen sollten generell nicht nur mit Farbe transportiert werden
 - bei einer Farbpalette bleiben
 - Farben innerhalb einer Palette nicht mischen
 - keine Farbtöne / - abstufungen verwenden
 - Farbe nicht für Ästhetik **und** Information verwenden
 - keine Regenbogen-Farbpaletten verwenden

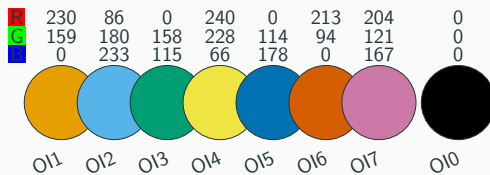
Einbinden über `\usepackage{colorblind}` mit folgenden Optionen

- `Tol` Farbpalette von Paul Tol
- `OkabeIto` Okabe und Ito-Farbpalette
- `keep-defaults` Default-Farben werden beibehalten
- `no-tikz` TikZ wird verwendet, um Farbpalette zu zeichnen, mit `no-tikz` wird das Kommando `\drawScheme` geblockt
- `pgf` Mit `pgf` ermöglicht Ausgabe kontinuierlicher Farbverläufe

Zur Benennung der Farben in den Paletten:

- rot und grün bspw. für Farbblinde ohne Aussage
- klare Benennung statt blue or cyan

colorblind - Okabe-Ito-Farbpalette



Okabe Ito

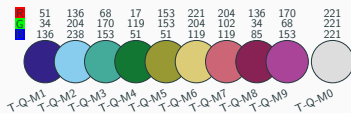
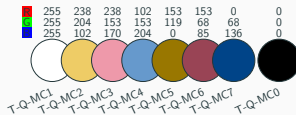
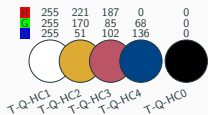
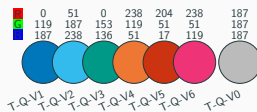
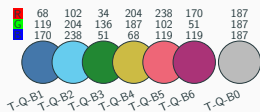
colorblind - Paul-Tol-Farbpalette

T-Q-B|V|HC|MC|M-# Tol, Qualitativ, Bright/Vibrant/High Contrast/ Medium Contrast/Muted und laufende Nummer

Qualitativ: rein, leuchtend, gesättigt

bright, contrast, vibrant, muted: für Farbenfehlsichtige sicher

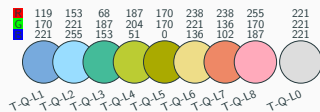
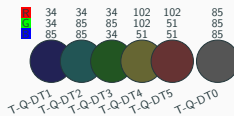
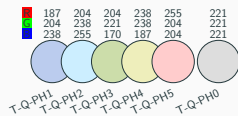
high contrast: für s/w-Druck geeignet



T-Q-PH|DT|L-# Tol, Qualitativ, Pale Highlight/Dark
Text/Light und laufende Nummer

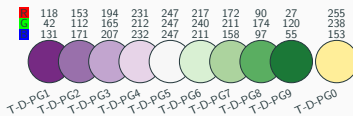
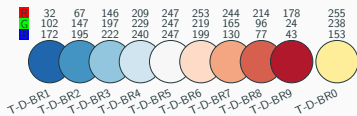
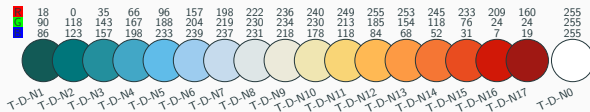
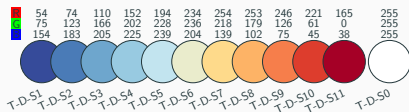
light: für das Hinterlegen von z.B. Zellen gedacht (gut unterscheidbar)

pale, dark: Texthintergrund oder farbige Zellen in Tabellen (nicht sehr unterscheidbar)



T-D-S|N|BR|PG-# Tol, Divergierend,
Sunset/Nightfall/BlueRed/PurpleGreen und laufende
Nummer

Divergierend: Farbpalette mit zwei Farbtönen

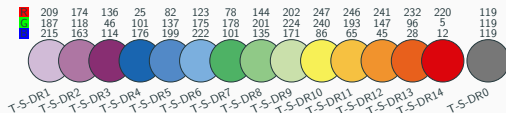
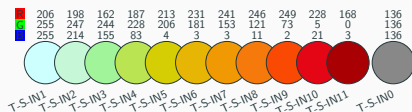
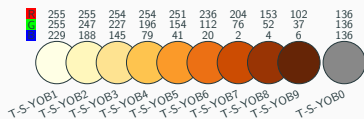


colorblind - Paul-Tol-Farbpalette

T-S-YOB|IN|DR-# Tol, Sequentiell,
YellowOrangeBrown/Incadescent/DiscreteRainbow
und laufende Nummer

Sequentiell: einzelner Farbton, hell zu dunkel

Regenbogenspektren sollten aus verschiedenen Gründen nicht
verwendet werden!



		T-D-S	Sunset
		T-D-N	Nightfall
		T-D-BR	BlueRed
		T-D-PG	PurpleGreen
		T-D-YOB	YellowOrangeBrown
		T-D-IR	Irisierend
		T-D-IN	Glühend (Incandescent)
		T-D-SR	Smooth Rainbow

- `\drawScheme{...}` Farbpalette ausgeben (siehe Beispiele);
Paketoption `no-tikz` unterdrückt diese Ausgabe
- `\drawSchemeC{...}` Farbverlauf ausgeben (siehe Beispiele);
Paketoption `pgf` erforderlich
- Verwendung der Farben über gewohnte Farbbefehle, z.B.
`\textcolor{T-Q-B3}{Text}` ergibt Text

Wer wird Millionär? - das Paket quizztex

- Paketautor: Cédric Pierquet, 2024
- ermöglicht die Ausgabe von Tafeln, wie man sie aus “Wer wird Millionär?” oder “Tout le monde veut prendre sa place!” kennt
- Dokumentation nur auf französisch vorhanden
- basiert auf tikz
- Einbinden über `\usepackage{quizztex}` ohne Optionen
- lädt eine Menge anderer Pakete:
calc, tikz, pgf, pgffor, xstring, simplekv,
settoebox, varwidth, fontawesome5 und verschiedene
tikz-Bibliotheken

```
\QuizzMillions[ ]{Was geschah am 14. April 1989?}  
  {Maueröffnung}  
  {Gründung von DANTE}  
  {Deutschland wird Fußballweltmeister}  
  {Barschelaffäre}
```

Was geschah am 14. April 1989?

♦ **A**: Maueröffnung

♦ **B**: Gründung von dante

♦ **C**: Deutschland wird Fußballweltmeister

♦ **D**: Barschelaffäre

50:50



```
\QuizzPrendrePlace[ ]{Was geschah am 14.4.1989?}  
  {Maueröffnung}{Gründung von DANTE}  
  {Deutschland wird Fußballweltmeister}{Barschelaffäre}
```

Maueröffnung

Gründung von dante

Deutschland wird Fußballweltmeister

Barschelaffäre

Was geschah am 14. April 1989?

- für beide Umgebungen (fast) gleich (in ()) die Default-Optionen)
- Largeur Joker vergrößern (14cm)
- Hauteurs Höhe der Felder auto global Quest/Response(auto)
- Couleur Farbe Ränder (CouleurWWBTAM)
- CouleurFond Farbe der Felder (ColorFondWWTBAM)
- CouleurLettre Farbe der Buchstaben A, B, C, D (ColorLettreWWBTAM)
- CouleurTexte Textfarbe (weiß)
- Bonne richtige Antwort ABCD (<leer>)
- Mauvaise falsche Antwort ABCD (<leer>)
- Choix ausgewählte Antwort ABCD (<leer>)

- `CouleurBonne` Farbe richtige Antwort
(`ColorBonneWWTBAM`)
- `CouleurChoix` Farbe der gewählten Antwort
(`ColorChoixWWBTAM`)
- `CouleurMauvaise` Farbe falsche Antwort
(`ColorMauvaiseWWTBAM`)
- `Affichage` Welches Feld soll eingefärbt werden?
`Choix/Sol/PropSol ( )` Gewählte Antwort/Richtige Antwort/beide Antworten
- `EspacementV` Platz zwischen Felder (8pt)
- `CodeAvant` Befehle im Vorfeld für die Felder (<leer>)
- `Effet` leichter Farverlauf `true/false` (true)

Nur für \QuizzMillions:

- `Marge` Rand links/rechts (0.5cm)
- `Decorations` Dekoration in den Antwortfeldern (kleiner weißer Diamant) (`true`)
- `AffChoix` Anzeige bei 50/50 Joker (ABCD) (`<leer>`)
- `Jokers` Anzeige der Joker ja/nein (`<leer>`)
- `AffJokers` Anzeige der verfügbaren Joker (50.TEL.PUB)
- `PositionJokers` Position der Joker `gauche/centre/droite` (`centre`)

Nur für `\QuizzPrendrePlace`:

- `Decorations` Dekoration in den Antwortfeldern (kleiner weißer Diamant) (`true`)
- `Points` Punkte auf Karte (`haut/bas`) (`<leer>`)
- `Theme` Für die Anzeige einer Kategorie (`<leer>`)
- `Type` Art der Antwort `Duo/Carre/Cash` (`Carre`)

```
\QuizzMillions[CouleurFond=red,CouleurLettre=black!80, Co  
PositionJokers=droite]{Was geschah am 14. April 1989?}  
{Maueröffnung}{Gründung von DANTE}  
{Deutschland wird Fußballweltmeister}{Barschelaffäre}
```

Was geschah am 14. April 1989?

A: Maueröffnung

B: Gründung von
dante

C: Deutschland
wird Fußballwelt-
meister

D: Barschelaffäre

50:50



```
\QuizzMillions[Bonne=B,Choix=C,Mauvaise=C,  
Affichage=Choix, ...]{...}
```

Was geschah am 14. April 1989?

A: Maueröffnung

B: Gründung von
dante

C: Deutschland
wird Fußballwelt-
meister

D: Barschelaffäre

50:50



```
\QuizzMillions[Bonne=B,Choix=C,Mauvaise=C,  
Affichage=Sol, ...]{...}
```

Was geschah am 14. April 1989?

A: Maueröffnung

B: Gründung von
dante

C: Deutschland
wird Fußballwelt-
meister

D: Barschelaffäre

50:50



```
\QuizzMillions[Bonne=B,Choix=C,Mauvaise=C,  
Affichage=PropSol, ...]{...}
```

Was geschah am 14. April 1989?

A: Maueröffnung

B: Gründung von
dante

C: Deutschland
wird Fußballwelt-
meister

D: Barschelaffäre

50:50



```
\QuizzMillions[... ,AffJokers=PUB.TEL,AffChoix=BC,...]{...}
```

Was geschah am 14. April 1989?

B: Gründung von
dante

C: Deutschland
wird Fußballwelt-
meister

50:50



```
\QuizzPrendrePlace[Bonne=B,Choix=C,Mauvaise=C,  
Affichage=PropSol,Theme=Verein,Points=12/26]{...}
```

Maueröffnung

Gründung von dante

Deutschland wird Fußballweltmeister

12

26

Barschelaffäre

Was geschah am 14. April 1989?

Verein

**Wann war was? Chronologisch
schön! - das Paket chronology**

- Paketautor: Ben Armacost, 2013
- ermöglicht die (schnelle) Darstellung von Zeitstrahlen mit vielfältigen Anpassungsmöglichkeiten
- Einbinden über `\usepackage{chronology}`

Das Paket stellt die Umgebung

`\begin{chronology}[.1.]{.2.}{.3.}{.4.}[.5.]` zur Verfügung mit folgenden Optionen

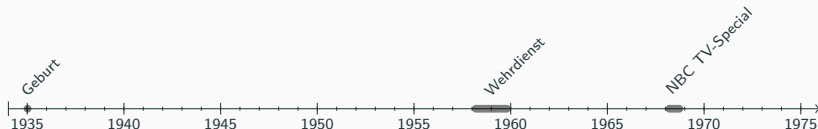
- `[.1.]` Anzahl der Jahre zwischen den Labels
- `{.2.}` Startjahr
- `{.3.}` Endjahr
- `{.4.}` Breite des Zeitstrahls
- `[.5.]` Feineinstellungen für die Größen

Innerhalb der Umgebung stehen folgende Befehle zur Verfügung

- `\event[.1.]{.2.}{.3.}` Ereignis mit folgenden Argumenten:
 - `[.1.]` Startdatum
 - `{.2.}` Enddatum
 - `{.3.}` Ereignis
- `\eventspan`
- `\eventpoint`
- zusätzlicher Befehl `decimaldate`: Konvertierung von `dd-mm-yyyy` format in Dezimalformat

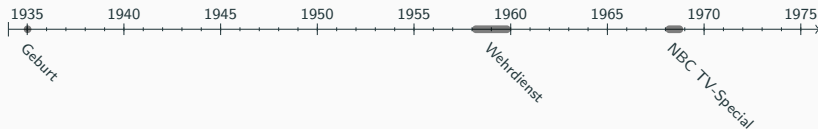
chronology - Beispiel 1

```
\begin{chronology}[5]{1934}{1975}{\textwidth}  
\event[1958]{1960}{Wehrdienst}  
\event{\decimaldate{8}{1}{1935}}{Geburt}  
\event[1968]{\decimaldate{3}{12}{1968}}{NBC TV-Special}  
\end{chronology}
```



chronology - Beispiel 1

```
\begin{chronology}*[5]{1934}{1975}{\textwidth}  
\event[1958]{1960}{Wehrdienst}  
\event{\decimaldate{8}{1}{1935}}{Geburt}  
\event[1968]{\decimaldate{3}{12}{1968}}{NBC TV-Special}  
\end{chronology}
```

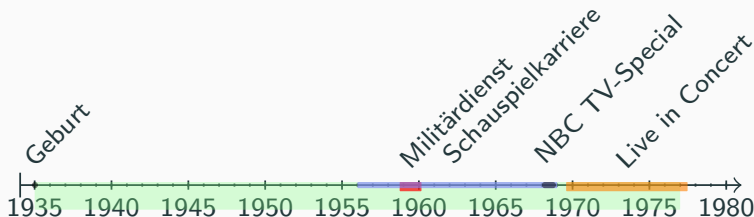


*-Variante wirkt sich nur auf \event aus!

- `\eventspan{.1.}{.2.}{.3.}[.4.][.5.][.6.][.7.]` - Ereignisspanne mit folgenden Argumenten
 - `{.1.}` Startdatum
 - `{.2.}` Enddatum
 - `{.3.}` Ereignistext
 - `[.4.]` Farbe des Ereignisbalkens
 - `[.5.]` Transparenz des Ereignisbalkens
 - `[.6.]` Breite des Balkens
 - `[.7.]` Positionierung des Ereignistextes

chronology - Eventspan

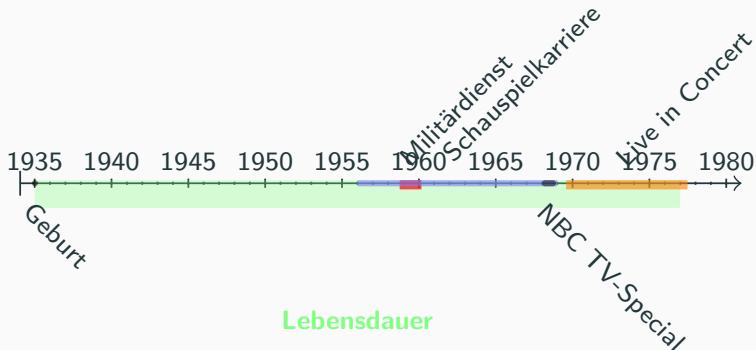
```
\begin{chronology}[5]{1934}{1980}{4in}[60ex]  
\eventspan {1935}{1977}{\textbf{\textcolor{green!70!black!50}{Lebensdauer}}}[green][.3][1.6][b]  
\eventspan {\decimaldate{1}{10}{1958}}{\decimaldate{2}{3}{1960}}{Militärdienst}[red][.7][.4]  
\eventspan {1956}{1969}{Schauspielkarriere}[blue!100!black!50][0.6]  
\eventspan {\decimaldate{1}{8}{1969}}{\decimaldate{26}{6}{1977}}{Live in Concert}[orange][.6][.4]  
\event{\decimaldate{8}{1}{1935}}{Geburt}  
\event[1968]{\decimaldate{3}{12}{1968}}{NBC TV-Special}  
\end{chronology}
```



Lebensdauer

chronology - Eventspan

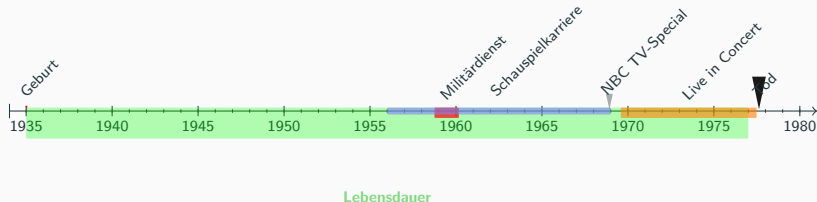
```
\begin{chronology}*{5}{1934}{1980}{4in}[60ex]  
....  
\end{chronology}
```



- `\eventpoint{.1.}{.2.}[.3.][.4.][.5.]` - Ereignis mit genauem Datum mit folgenden Argumenten
 - `{.1.}` Datum
 - `{.2.}` Ereignistext
 - `[.3.]` Farbe des Pfeils
 - `[.4.]` Transparenz des Pfeils
 - `[.5.]` Vertikale Größe des Pfeils

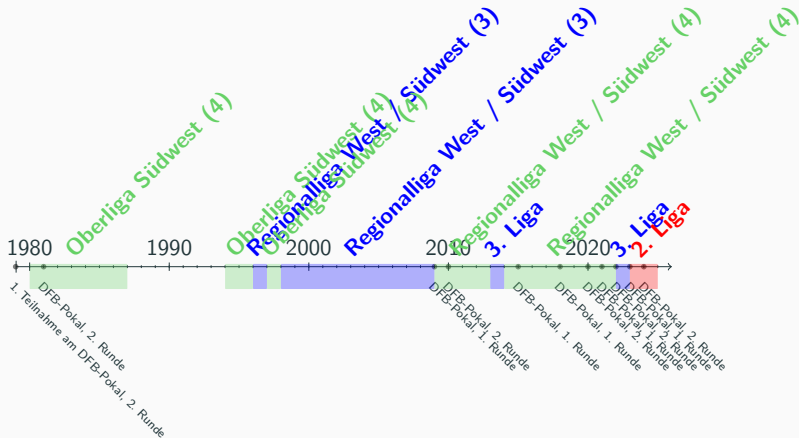
chronology - Eventpoint

```
\begin{chronology}[5]{1934}{1980}{\textwidth}
\eventspan {1935}{1977}{\textbf{\textcolor{green!70!black!50}{Lebensdauer}}}[green][.3][1.6][b]
\eventspan {\decimaldate{1}{10}{1958}}{\decimaldate{2}{3}{1960}}{Militärdienst}[red][.7][.4]
\eventspan {1956}{1969}{Schauspielkarriere}[blue!100!black!50][0.6]
\eventspan {\decimaldate{1}{8}{1969}}{\decimaldate{26}{6}{1977}}{Live in Concert}[orange][.6][.4]
\eventpoint{\decimaldate{8}{1}{1935}}{Geburt}
\eventpoint{\decimaldate{3}{12}{1968}}{NBC TV-Special}[] [0.4][1]
\eventpoint{\decimaldate{16}{8}{1977}}{Tod}[black][0.9][2]
\end{chronology}
```



chronology - Beispiel 2

Ligazugehörigkeit der SV 07 Elversberg e.V. seit 1980



**Zum Abreißen gern! - das Paket
stubs**

- Paketautor: N. Stuhmann, 2005
- ermöglicht Abreißzettel für Aushänge
- Einbinden über `\usepackage[.Optionen.]{stubs}` mit folgender Option:
 - `addmargin` zusätzlicher unterer Rand
- Befehl `\stubs[.1.]{.2.}[.3.]{.4.}` erzeugt Abreißzettel mit:
 - `[.1.]` Anzahl der Abreißzettel
 - `{.2.}` Höhe der Abreißzettel
 - `[.3.]` Text hinten (bei Duplex-Druck)
 - `{.4.}` Text vorne

Größe des linken, rechten und unteren Rand der einzelnen Zettel setzen (default: 5 mm)

- `\setlength{\stublmargin}{Länge}` linker Rand
- `\setlength{\stubrmargin}{Länge}` rechter Rand
- `\setlength{\stubbmargin}{Länge}` unterer Rand
- Wichtig! `\thispagestyle{empty}` setzen, sonst wird Seitennummer inmitten der Abreißzetteln mit ausgegeben
- unterschiedliche Texte auf den Abreißzetteln sind nicht möglich

stubs - Beispiel

```
\documentclass[a4paper]{article}
\usepackage[addmargin]{stubs}

\begin{document}
\begin{center}
\Huge Ohrwurm zum Mitnehmen!
\vspace{5cm}
\Huge \textcolor{T-Q-V1}{\textsf{MAHNA MAHNA}}

\end{center}

\stubs[8]{4cm}[I'm blue \\\ Da ba dee da ba di]
{Do doo be-do-do \\\ Mahna Mahna \\\ Do doo be-do-do be-
do-do be-do-do be-do-do-doodle do do do-doo do!}

\end{document}
```

Ohrwurm zum Mitnehmen!

MAHNA MAHNA

[illegible]

1. You have
 2. This has characteristics

Yin Liao
The book club is all

11 von 14

It was found that the two classes of variables are

176

1166 *Reviews*

Yin Yue
The book club is all

Uyruksuz
Dünya devletleri

**Es war einmal: ASCII-Art - das
Paket ducky**

ducksay - Allgemein

- Paketautor: Jonathan P. Spratte, 2017
- ermöglicht ASCII-Art-Darstellungen mit Sprech-/Gedankenblasen
- es existieren etliche vordefinierte Figuren
- neue sind leicht zu generieren
- viele Optionen für die Blasen
- Einbinden über `\usepackage{ducksay}`

```
( -----  
  More ducks! Yippie! Follow me for more... )
```

```
      /  
      /  
    --  
   ( ' ) <  
    \ (  
     ) \  
  _ ( ) <  _ ( ) -  \ ---- '  \  
_ _ _ ( _ ) _ _ ( _ ) _ _ _ \ _ - = ~ _ _ / _ _
```

ducksay - Befehle

Es werden folgende Befehle zur Verfügung gestellt:

- `\ducksay[.1.]{.2.}` und
- `\thinksay[.1.]{.2.}` mit den beiden Argumenten:
 - `[.1.]` Optionen
 - `{.2.}` Text für die Sprech-/Gedankenblase

```
( -----  
  More ducks! Yippie! Follow me for more... )
```

```
                                0  
                                o  
                                --  
                                ( ' ) <  
                                \ (   
                                ) \   
                                _ ( ) <  _ ( ) -  \ ---- '  \   
_  _ ( _ ) _ ( _ ) _  _ \ _ - = ~ _ _ / _ _
```

Als optionale Argumente stehen zur Verfügung:

- `arg=tab|tab*|box` definiert, wie der Text in der Sprechblase verarbeitet wird (`hbox`, `vbox` bzw. `tabular`). Bei `tab/box` funktionieren `verb` usw. - bei `tab` nicht!
- `body=<font>` Fontanpassungen für den Körper
- `body*=<font>` hebt vorherige Definitionen zu `font` wieder auf
- `body-align=l | c | r` Ausrichtung der Figur im Vergleich zum Text
- `body-mirrored=false | true` Körper gespiegelt
- `body-to-msg=<pole>` definiert Box in der der Körper im Verhältnis zur Blase platziert wird
- `body-bigger=<number>` Körper und Text um `<number>` Zeilen nach oben schieben
- `body-x=<dim>` horizontaler Offset Körper zu Text
- `body-y=<dim>` vertikaler Offset Körper zu Text

ducksay - Optionen | Beispiele



A duck-like character is shown with a speech bubble. The character has a head with a beak, two eyes represented by '(o o)', a vertical line for a neck, and a body with a small circle and a backslash. The speech bubble is a dashed rectangle containing the text 'Buuuh!'. Below the character, there is a small '~ ~ ~' followed by an exclamation mark.

```
\ducksay[ghost,  
body=\bfseries]{Buuuh!}
```



A duck-like character is shown with a speech bubble. The character has a head with a beak, two eyes represented by '(o o)', a vertical line for a neck, and a body with a small circle and a backslash. The speech bubble is a dashed rectangle containing the text 'Buhh!!'. Below the character, there is a small '~ ~ ~' followed by an exclamation mark.

```
\ducksay[ghost,  
body-x=3cm]  
{Buhh!!}
```

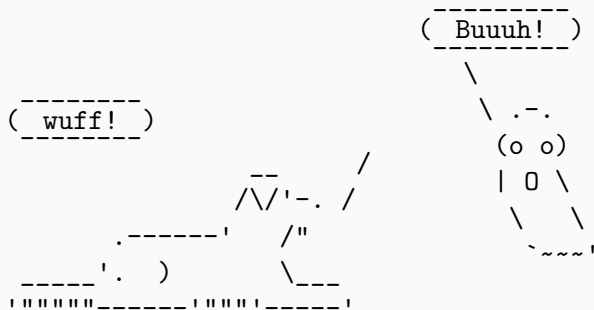
ducksay - Optionen | Beispiele

```
( Buuuh! )
  /
.-. /
(o o)
 / 0 |
/   /
'~~~'
```

```
( Wuff!! )
 \
  \ .-' \ / \
    " \   '-----'
      /           ( . '-----
    '-----' ' " " " '-----' " " " " " "
```

```
\ducksay[ghost,body-mirrored,body-bigger=4]{Buuuh!}
\ducksay[dog]{Wuff!!}
```

ducksay - Optionen | Beispiele



```
\ducksay[dog,body-mirrored]{wuff!}  
\ducksay[ghost,body-bigger=4]{Buuuh!}
```

ducksay - Optionen | Beispiele

```
(  )
  /
.-. /
(o o)
 / 0 |
/  /
'~~~'

(  Wuff!! )
 \
  \ .-' \ \
    " \   '-----
      /      ( . '-----
    '-----' " " " " '-----' " " " " "
```

```
\ducksay[ghost,body-mirrored,body-bigger=4]{}
\ducksay[dog]{Wuff!!}
```

ducksay - Optionen | Beispiele

(Buuuhuhuhuhuhuhuhuh!)

\
\
.-.
(o o)
| 0 \
\
\'~~~'

```
\ducksay[ghost,  
body=\bfseries]  
{Buuuhuhuhuhuhuhuhuh!}
```

(Buuuhuhuhuhuhuhuhuh!)

\
\
.-.
(o o)
| 0 \
\
\'~~~'

```
\ducksay[ghost,  
body-x=3cm]  
{Buuuhuhuhuhuhuhuhuh!}
```

ducksay - Optionen | Beispiele

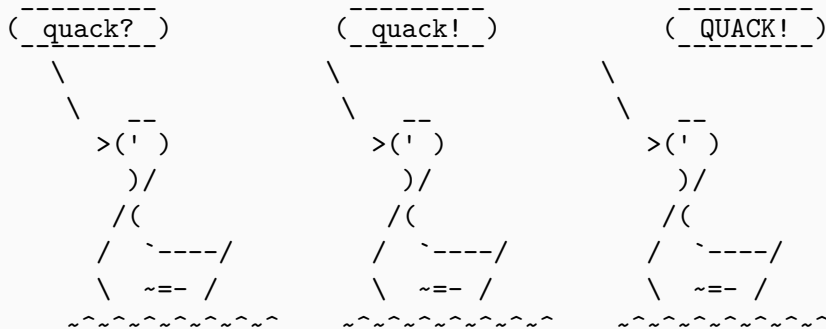
```

      /      ( Wuff!! )
    .-. /
  (o o)
 / 0 |
/_/_/
( ~Buúuh! )

```

```
\ducksay[ghost,body-mirrored,body-y=3cm]{Buuuh!}  
\ducksay[dog]{Wuff!!}
```

ducksay - Optionen | Beispiele



```
\ducksay[duck,body-align=l]{quack?}  
\ducksay[duck,body-align=c]{quack!}  
\ducksay[duck,body-align=r]{QUACK!}
```

- `bubble=<font>` Fonteigenschaften der Blase (nicht des Textes!)
- `bubble*=<font>` ggf. vorherige festgelegte Fonteigenschaften rückgängig machen
- `bubble-bot-kern=<dim>` Platzierung der unteren Blasenkante bzgl. der linken/rechten Begrenzung
- `bubble-delim-left|right-1=<token>` Standard: (bzw.) Zeichen für die Blasenbegrenzung links/rechts
- `bubble-delim-left|right-2=<token>` Standard: / bzw. \ Begrenzung oben links/rechts bei mehrzeiligen Texte
- `bubble-delim-left|right-3=<token>` Standard: | Begrenzung links/rechts mittig bei mehrzeiligen Texten
- `bubble-delim-left|right-4=<token>` Standard: \ Begrenzung oben links/rechts bei mehrzeiligen Texte
- `bubble-delim-top=<token>` Standard: — Zeichen um Blase unten und oben abzuschließen

- `col=<column>` bei `arg=tab/tab*` Spaltenausrichtung (regelt Anzahl der Spalten)
- `hpad=<count>` padding links und rechts vom Text innerhalb der Blase
- `vpad=<count>` padding oben und unten beim Text innerhalb der Blase
- `ht=<count>` Minimalhöhe des Textes in Zeilen
- `ignore-body=false|true` Ausgabe des Körpers, aber bei Bounding Box nicht berücksichtigt

ducksay - Optionen II Beispiele

```
*****  
{ quack? }  
*****  
  \  
    --  
  >(' )  
    )/  
  /(   
  /  `----/  
  \   ~=- /  
~^~^~^~^~^~^
```

```
*****  
/ quack?      quack \  
\  QUAK!    QUAAAAAK! /  
*****  
  \  
    --  
  >(' )  
    )/  
  /(   
  /  `----/  
  \   ~=- /  
~^~^~^~^~^~^
```

```
\ducksay[duck,bubble=\bfseries,bubble-delim-left-1=\{,  
bubble-delim-right-1=\},bubble-delim-top={*}]{quack?}
```

```
\ducksay[duck,arg=tab,col=cc,bubble-delim-left-1=\{,  
bubble-delim-right-1=\},bubble-delim-top={*}]  
{quack?&quack\\QUAK!&QUAAAAAK!}
```

ducksay - Optionen II Beispiele

```
{ quack? }  
 \  
  \  
    >(' )  
    )/  
  /(   
 /  `----/  
 \  ~=- /  
 ~~~~~
```

```
o ----- o  
.  
.  
  quack?  quack  
  QUACK  
.  
  quaaaak  quak!  
.  
* ----- *  
 \  
  \  
    >(' )  
    )/  
  /(   
 /  `----/  
 \  ~=- /  
 ~~~~~
```

```
\ducksay[duck,hpad=10,bubble-delim-left-1=\{,bubble-delim-right-1=\},  
bubble-delim-left-2=o,bubble-delim-right-2=o,bubble-delim-right-3=.,  
bubble-delim-left-3=.,bubble-delim-left-4=*,bubble-delim-right-4=*]  
{quack?}
```

```
\ducksay[duck,hpad=10,ht=7,bubble-delim-left-1=\{,  
bubble-delim-right-1=\},bubble-delim-left-2=o,  
bubble-delim-right-2=o,arg=tab,col=cc,  
bubble-delim-right-3=.,bubble-delim-left-3=.,bubble-delim-left-4=*,  
bubble-delim-right-4=*]{quack?&quack\\QUACK&\\quaaaak&quak!}
```

ducksay - Optionen II Beispiele

```
o ----- o
.
.   quack?   quack   .
.   QUACK    .
.   quaaaak  quak!   .
.
* ----- *
```

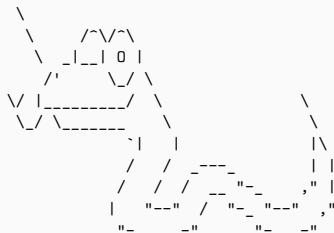
```
\
\ducksay[duck,hpad=10,ht=7,bubble-delim-left-1=\{,
bubble>(')-delim-right-1=\},bubble-delim-left-2=o,
bubble<(')-delim-right-2=o,arg=tab,col=cc,
bubble<(')-delim-right-3=.,bubble-delim-left-3=.,
bubble<(')-delim-left-4=*,bubble-delim-right-4=*,
ignore-body=true]
{quack?&quack\\QUACK&\\quaaaak&quak!}
```

ducksay - Optionen III

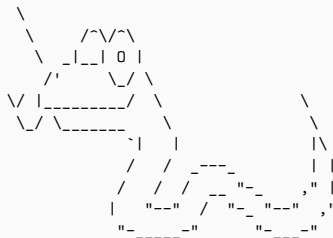
- `msg=<font>` Fontangaben für Text
- `msg*=<font>` ggf. vorherigen Fontangaben für den Text löschen
- `MSG=<font>` Fontangaben für Text und Blase
- `MSG*=<font>` Fontangaben für Text und Blase löschen
- `msg-align=r|l|c|j` Textausrichtung, default: l
- `no-bubble=false|true` Blase weglassen (Problem: Striche bleiben)
- `none=false|true` Ohne Körper (nur Blase)
- `out-h|v=<pole>` Horizontaler/Vertikaler Pol bei der Ausgabe (Anker)
- `out-x|y=<dim>` Zusätzlicher horizontaler (x) /vertikaler (y) Offset bei der Ausgabe
- `b` kurz für `out-v=b`
- `t` kurz für `out-v=t`

ducksay - Optionen III Beispiele

(tssssssssss.....)



(tssssssssss.....)



```
\ducksay[sake,  
MSG=\bfseries  
\color{red}  
{tssssssssss.....}
```

```
\ducksay[sake,  
MSG=\bfseries  
\color{red},  
out-x=3cm]  
{tssssssssss.....}
```

ducksay - Optionen III Beispiele



```
\ducksay[sake,  
MSG=\bfseries\color{red}]  
{tssssssssss.....}
```



```
\ducksay[sake,  
MSG=\bfseries\color{red},  
out-h=r]{tssssssssss.....}
```



```
\ducksay[sake,  
MSG=\bfseries\color{red},  
out-h=l]{tssssssssss.....}
```

ducksay - Optionen III Beispiele



```
\ducksay[snake,  
MSG=\bfseries  
\color{red}]  
{tssssssssss.....}
```



```
\ducksay[snake,  
MSG=\bfseries  
\color{red},  
out-v=b]  
{tssssssssss.....}
```



```
\ducksay[snake,  
MSG=\bfseries  
\color{red},  
out-v=t]  
{tssssssssss.....}
```

- `strip-spaces=false|true` entfernt Leerzeichen am Textanfang, falls `arg=box`
- `wd=<count>` Textbreite auf festen Wert setzen (vielfaches von M)
- `wd*=<dim>` Textbreite auf festen Wert setzen
- `wd-eq-body=false|true` Textbreite auf Breite des Körpers anpassen

ducksay - Optionen IV Beispiele

```
/ miau  
| miaumiau  
| miaumiau  
| miaumiau  
| miaumiau  
| miau!  
\
```



wd=10

```
/ miau miaumiau miaumiau  
\ miaumiau miau!  
/
```



wd*=5cm

```
( miau miaumiau miaumiau miaumiau miau! )
```



wd-eq-body=true

ducksay - Verfügbare Figuren

```
( duck )
  \
  \
  >(' )
    )/
    /(
    /  \----/
    \   ~=- /
    ~~~~~~

( small-duck )
  \
  \
  >()_
    ( )_-- -

( duck-family )
  \
  \
  >(' )
    )/
    /(
    /  \----/  -()_  >()_
    \   ~=- /    - ( )_  ( )_
    --\---~=-/--- ( )_  ( )_  -- -

( bunny )
  \
  \
  / \ /
  ( )
  . ( o ) .

( pig )
  \
  \
  _//| | .-----
  \_/_oo }          }-@
  ('')_ }          |
  '---'| { }--{ }
  // _/ / _/

( cow )
  \
  \
  ^--^
  (oo)\_-----
  ( ) \ ) \ \
  ||---w |
  ||      ||

( squirrel )
  \
  \
  , ; ; ; ;
  .=' , ; ; ; ;
  /_ ' , "= . ' ; ; ; ;
  @=: _ , \ ; ; ; ; '
  _ (\ . = ; ; ; ; '
  ~" _ ( _ / =" ~
  ~" ~" ~"
```

ducksay - Verfügbare Figuren

$$\overline{(\text{cat})}$$
[illegible]

(dog)

\ .-'\ \ / \
 " \ '-----.
 ____/ (. '_____
 |-----| ||||| |-----| |||||

```

-----
(  sleepy-cat  )
-----

```

\\
 \\ |\\
 /,'-.'-'-' -.-,-,--
 |,4-))-,.- ,\\ ('-.'-'
 '----' '(/--' '-'\\)

(schroedinger-dead)

```

-----
( schroedinger-alive )

```

```

\
  ,_
  ||\_, ' /
  /  _  _ |      ,--
  (  @  @ )    / ,-'
  \  _T_/_-._( (
  /                      \
  |                      |
  \ \ , / _  \ \ |
  || | - \ _ _ /
  (( / ^ ( _ _ _ ,-'

```

ducksay - Verfügbare Figuren

[illegible]

ducksay - Verfügbare Figuren

```

(tux)
  \
  \ . _ .
  | o _ o |
  | \ _ / |
  //      \ \
  ( |      | )
  / ' \ _ _ \ \
  \ _ _ ) = ( _ _ /

(frog)
  \
  \ ( . ) _ ( . )
  _ ( _ _ ) _
  / \ \ / _ _ _ _ \ \ \
  \ ( ( ) ) / _ _
  / \ \ _ . / \ \ (
  ) _ / / \ \ / \ \ \ (

(snowman)
  \
  \ _ [ _ ] _
  ( " )
  > - ( : ) - <
  ( _ : _ _ )

(hedgehog)
  \
  \ . \ / / / / \ \ \ \ .
  \ / \ / / / / \ \ \ \ /
  / . ` | \ \ / / / / \ \ \
  o _ _ , | / / / / / \ \ \ \ '

(dragon)
  \
  \ | \ _ _ _ / |
  \ / 0 0 \ _ _ /
  / _ _ / \ \ _ / //
  @ _ _ @ ' / \ \ _ //
  // _ _ / \ \ _ //
  ( // ) | \ \ //
  ( / / ) _ | _ / ) //
  ( // / ) ' , _ _ _ / ( ; _ .
  (( / / ) ) , - {
  (( // / ) ) ' \ /
  (( /// ) ) . { }
  (( / ) ) . _ _ _ _ \ \ _ '
  /// . _ _ _ _ > \
  /// - . _ _ _ _ _ }

(kangaroo)
  \
  \ , ' _ _ _
  < _ _ _ / \
  \ \ / \ \
  \ \ / \ \
  , ' \ \

```

ducksay - Verfügbare Figuren

```
( whale )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \

( snake )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \

( fairy )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \

( snail )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \

( sheep )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \

( ghost )
      \
       / \
      /   \
     /     \
    /       \
   /         \
  /           \
 /             \
/               \
\               /
 \             /
  \           /
   \         /
    \       /
     \     /
      \   /
       \ /
        \
```

ducksay - Verfügbare Figuren

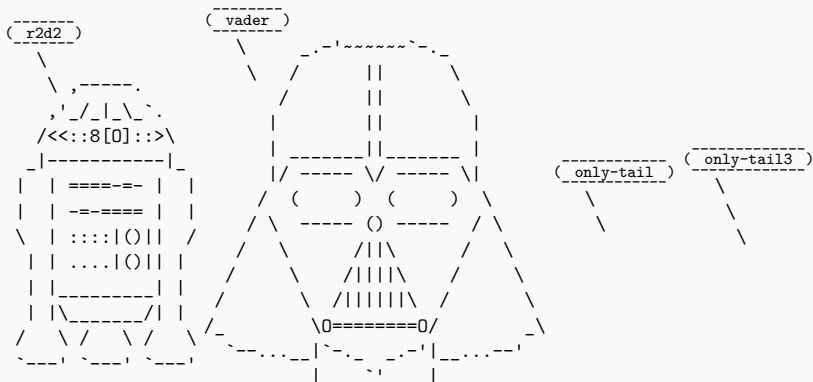
```

( knight )
  \
  \ \ , -" "-.
    \ | === |
      ) | (
        .== '\ " " / ^ ==.
          . \ ( : ' ) / ^ .
            _ / _ | _ . - ' : ^ - . _ | _ \ _
              < _ _ > ' \ : / ^ < _ _ >
                / / > ===== < / /
                  _ / . ' / , - : - . \ / = , '
                    / _ / | _ / v ^ v ^ v \ _ ) \
                      \ ( \ | v ^ v ^ v ^ v \ \ _ /
                        ( \ \ \ ^ - - - | - - - ' /
                          \ \ \ \ ^ - . | _ , - /
                            \ \ | _ _ | _ _ |
                              \ \ < _ _ X _ _ >
                                \ \ \ . | . /
                                  \ \ \ | /
                                    \ \ / V | V \
                                      \ | / | \
                                        ' - - - ' - - -

```

[illegible]

ducksay - Verfügbare Figuren



ducksay - Verfügbare Figuren

(yoda-head)

[illegible]

(small-yoda)

--. - . -
 ' - . - " 7 '
 / ' . - c
 | / T
) / LI

(yoda)

[illegible]

```

-----
( Pfiað Eich und bis zum nächsten Mal! )
-----
  \
   \
    --
   >(' )
    )/
   /(
  /  `-----/  -( )_  >( )_
--\  ~=-/_  _-( )_  _-( )_  _

```