

Having Fun with T_EX

Adelheid Grob

DANTE-Tagung in Wien, 27. Februar 2009

Motivation

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket varsfromjobname

- ✓ Mehrere Motivationsgründe
 1. regelmässiges Lesen der ctan-ann-Mailingliste
 2. Stöbern auf CTAN
 3. Tagung in Münster, zufällig am gleichen Tisch wie DTK-Redaktion → kostenloses Mittagessen, schlechtes Gewissen
- ✓ → fördert viele Pakete zu Tage: Nützliches, Zeitvertreib, Schönes, Spaßiges
- ✓ leider oftmals etlichen Nutzern unbekannt
- ✓ warum nicht mal eine Serie in der DTK starten?

Übersicht

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket varsfromjobname

Vorgestellte Pakete:

- ✓ todonotes
- ✓ cwpuzzle
- ✓ overpic
- ✓ easylist
- ✓ varsfromjobname

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Das Paket `todonotes`

Übersicht

Motivation

Das Paket
todonotes

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Autor: Henrik Skov Midtiby, 2009

- ✓ verwaltet Platzhalter (fehlende Bilder, Text, ...)
- ✓ kann beim Korrekturlesen hilfreich sein
- ✓ ermöglicht das Setzen von Kommentaren

Einbinden und Optionen

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

- ✓ wie üblich über `\usepackage [Optionen] {todonotes}` eingebunden
- ✓ mögliche [Optionen] hierbei
 - ✗ *disable*
beim Kompilieren werden eingebundene ToDoNotes nicht berücksichtigt.
 - ✗ *Sprache*
betrifft `\missingfigure`, Text im Musterbild
 - ✗ *colorinlistoftodos*
erzeugt kleine farbige Quadrate in der `\listoftodos`
 - ✗ *Color*
Farbanpassungen (`bordercolor`, `linecolor`, `backgroundcolor`)

Einbinden und Optionen

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

- ✓ `textwidth` und `\textheight`
Anpassung der Textgröße und -höhe
- ✓ `prependcaption`
zeigt eine vergebene Unterschrift auch in der ToDo-Note an (`captions` sind sinnvoll bei langen ToDo-Notes)
- ✓ `shadow`
hinterlegt die Box um die ToDo-Note mit einem Schatten
- ✓ `dvistyle`
benötigt, falls nicht PDF $\text{T}_\text{E}\text{X}$ benutzt wird

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Stellt folgende Befehle zur Verfügung

- ✓ `\todo`
- ✓ `\listoftodos`
- ✓ `\missingfigure`

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

\todo

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

\todo hat folgende Optionen

✓ *Color*

analog der Paketoptionen: Farbanpassungen (`bordercolor`, `linecolor`, `backgroundcolor`)

✓ `line` / `noline`

Verbindungsline der ToDo-Note zur entsprechenden Textstelle ermöglichen oder unterdrücken

✓ `inline` / `noinline`

Setzen einer ToDo-Note in den Rand (Standard) oder innerhalb des Textes (`inline`)

✓ `size`

Schriftgröße der ToDo-Note, möglich sind die üblichen Größen (`\Large`, `\footnotesize`, ...)

\todo

- ✓ `caption` / `prepend` und `noprepnd`
`caption` ermöglicht das Setzen einer Unterschrift (→ Liste der ToDos),
mit `prepend` wird diese auch in der ToDo-Note angezeigt.

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

`\todo`

`\missingfigure`

`\listoftodos`

Beispiel

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

\missingfigure

Motivation

Das Paket
todonotes

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

\todo

\missingfigure

\listoftodos

Beispiel

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

\missingfigure hat folgende Optionen

✓ `figwidth`

Bildbreite, z.B. `figwidth=6cm`, hilfreich wenn Beispielbilder z.B. innerhalb einer `wrapfigure`-Umgebung gesetzt werden sollen.

✓ *Sprache*

wird beim Laden des Pakets als Option gesetzt, zur Verfügung stehen im Moment `danish`, `german`, `french`, `spanish` und `catalan`

\listoftodos

\listoftodos hat keine Optionen

Motivation

Das Paket
todonotes

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

\todo

\missingfigure

\listoftodos

Beispiel

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Beispiel

Wer kennt das nicht? Man schreibt einen Artikel, eine Anleitung, ein Paper, eine Arbeit oder ein anderes längeres Dokument und an einigen Stellen fehlen noch Bilder, erläuternde Sätze oder gar ganze (Unter-)kapitel. In der Regel findet man an solchen Stellen oft Füllsätze wie "Baustelle", "Bild XYZ" oder "Hier fehlt noch was".

das ist ein Beispiel einer einfachen ToDo-Note

Diese todo-Note wurde erzeugt durch die Zeile

```
\todo{das ist ein Beispiel einer einfachen ToDo-Note}
```

Um solche Platzhalter übersichtlicher und effektiver gestalten zu können, findet man auf CTAN zwei Pakete: zum Einen das ältere todo von Frederico Garcia (2002), zum anderen das wesentlich leistungstärkere todonotes von Henrik Skov Midtiby, welches ich hier vorstellen werde.

kurze Caption: Eine sehr lange Notiz um zu zeigen, dass es sinnvoll sein kann ToDoNotes Captions mitzugeben

Diese todo-Note wurde erzeugt durch die Zeile

```
\todo[caption={kurze Caption},backgroundcolor=mygreen,linecolor=mygreen,prepend]{Eine sehr lange Notiz um ...}
```

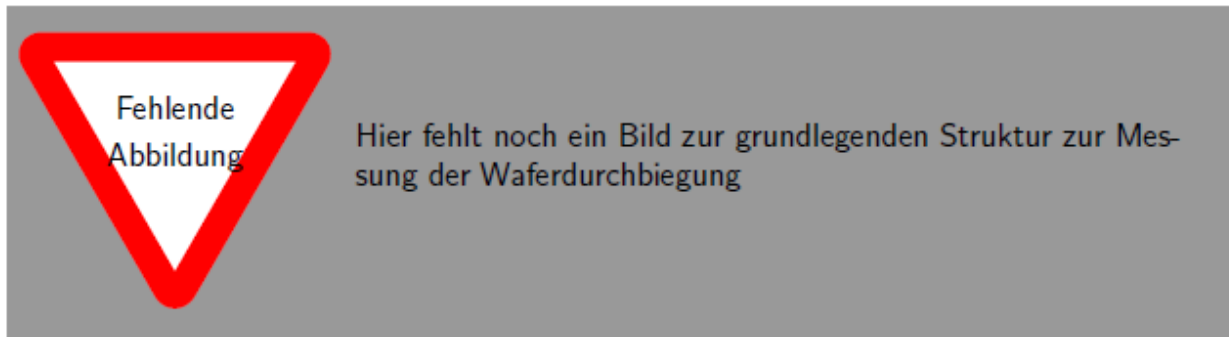
Wie man den Beiträgen der CTAN-Mailingliste entnehmen kann, wurden diesem Paket in der letzten Zeit viele Erweiterungen hinzugefügt. Ich beziehe mich in diesem Artikel auf die Version vom 9. Januar 2009.

Liste der noch zu erledigenden Punkte

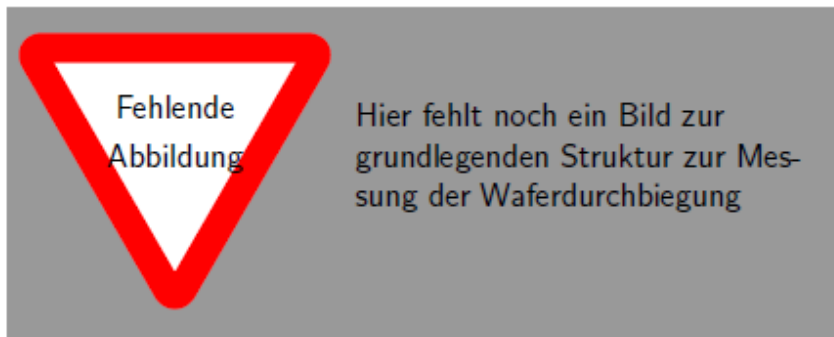
das ist ein Beispiel einer einfachen ToDo-Note	1
kurze Caption	1

Beispiel

Ein weiteres Beispiel für ein fehlendes Bild:



Dieses Bild kann auch kleiner eingebunden werden mit Hilfe der Option `\missingfigure[figwidth=10cm]`, z.B. für die Verwendung innerhalb einer `wrapfigure`-Umgebung



Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket **cwpuzzle**

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Das Paket cwpuzzle

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Autor: Gerd Neugebauer, 2006

- ✓ Kreuzwörtertratsel setzen (Puzzle-Umgebung)
- ✓ einfache Syntax (i. Vgl. zur `crossword`-Umgebung)
- ✓ verschiedene Arten setzbar: klassisch, Zahlenrätsel, Kreuzgitter, amerikanische Kreuzwörtertratsel, Silbenrätsel, ...
- ✓ Lösungen einfach ausgabbar

Einbinden und Optionen

- ✓ wie üblich über `\usepackage [Optionen] {cwpuzzle}` eingebunden
- ✓ mögliche [Optionen] hierbei
 - ✗ `numbered`
erhält die Nummerierung beim Anzeigen der Lösung
 - ✗ `nocenter`
Umgebung wird nicht zentriert gesetzt
 - ✗ `unboxed`
Die Fragen werden nicht in einer Minipage gesetzt

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Einbinden und Optionen

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

- ✓ *Schriftgrößen*
`normalsize`, `small`, `large`
- ✓ `german/ngerman`
alte / neue deutsche Rechtschreibung

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
[todonotes](#)

Das Paket [cwpuzzle](#)

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket [overpic](#)

Das Paket [easylist](#)

Das Paket
[varsfromjobname](#)

`Puzzle{n}{m}`

Umgebung zum Setzen des Rätsels, n, m Anzahl der Zellen in x -
und y -Richtung

```
\begin{Puzzle}{4}{3}
|[1]T |* |[3]E |[4]T |.
|[2]U |M |*      |E      |.
|G      |* |[5]E |X      |.
\end{Puzzle}
```

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
[todonotes](#)

Das Paket [cwpuzzle](#)

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket [overpic](#)

Das Paket [easylist](#)

Das Paket
[varsfromjobname](#)

PuzzleClues

Umgebung zum Setzen der Aufgaben / Fragen

```
\begin{PuzzleClues}{\textbf{Waagrecht:}}
\Clue{2}{UM}{Adverb}
\Clue{3}{ET}{lat. und}
\Clue{5}{EX}{... und hopp}
\end{PuzzleClues}

\begin{PuzzleClues}{\textbf{Senkrecht:}}
\Clue{1}{TUG}{intern. TeX User Group (Abk.)}
\Clue{4}{TEX}{Textsatzsystem}
\end{PuzzleClues}
```

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

- ✓ `\PuzzleSolution[true/false]` vor der `Puzzle` Umgebung gibt die Lösung aus
- ✓ `\PuzzleClues` werden ignoriert, ebenso Feldnummern
- ✓ `true` als Option erhält die Nummern (Standard: `false`)

Beispiel

Motivation

[Das Paket todonotes](#)

[Das Paket cwpuzzle](#)

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

[Das Paket overpic](#)

[Das Paket easylist](#)

[Das Paket varsfromjobname](#)

1	■	3	4
2		■	
	■	5	

Waagrecht: 2 Adverb 3 lat. und 5 ...
und hopp

Senkrecht: 1 intern. TeX User Group
(Abk.) 4 Textsatzsystem

1	T	■	3	E	4	T
2	U	M	■			E
	G	■	5	E		X

Befehlsübersicht (II)

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

✓ `\PuzzleDefineCell{arg1}{arg2}`

eigene Definition von Zellen

✗ `arg1` key, unter dem die Zelle angesprochen werden soll

✗ `arg2` Definition der Zelle (z.B. Zeichnen eines dicken Rahmens)

✓ `\DefineCellColor{arg1}{arg2}`

einfache Änderung/Definition der Zellenfarbe

✗ `arg1` Name, unter dem die definierte Zelle angesprochen werden soll

✗ `arg2` Farbdefinition

Beispiel (II)

Motivation

[Das Paket todonotes](#)

[Das Paket cwpuzzle](#)

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

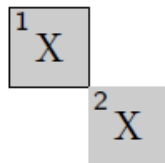
Weitere Makros

[Das Paket overpic](#)

[Das Paket easylist](#)

[Das Paket varsfromjobname](#)

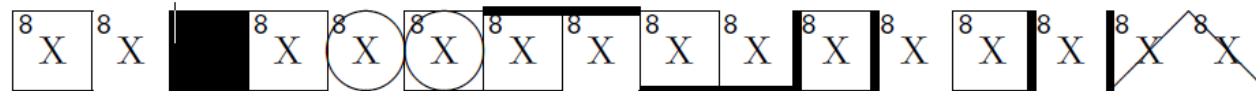
```
\PuzzleDefineCell{+}{
  \PuzzleThickLines
  \put(#1,#2){\framebox(1,1){}}
}
\PuzzleDefineCell{c}{%
  \put(#1,#2){\makebox(1,1){%
    \fboxsep=0pt
    \colorbox{gray!40}{\makebox(1,1){}}}}
}}
\begin{Puzzle}{2}{2}
|[1][c+] X|{} |.
|{} | [2][c]X |.
\end{Puzzle}
```



Weitere Makros

- ✓ viele Möglichkeiten Zellen auszuzeichnen

```
[8] [f]X| [8] [.]X| [8] [*]X| [8] [f]X| [8] [0]X| [8] [o]X|
[8] [t]X| [8] [T]X| [8] [b]X| [8] [B]X| [8] [1]X| [8] [L]X|
[8] [r]X| [8] [R]X| [8] [/]X| [8] [,]X| .
```



- ✓ `\PuzzleUnitLength`

gibt Länge der Einheitszellen an

- ✓ `\PuzzleBlackBox`

Anpassen der "schwarzen" Boxen

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Weitere Makros

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

✓ `PuzzleWords`

Umgebung, um Wörter für ein Kreuzgitter anzugeben

✓ `\PuzzleNumbers`

Zuordnungsfehler Zahlen → Buchstaben für Zahlenrätsel

✓ `\PuzzlePutNumber`

Angaben zur Feldnummer

✓ `\PuzzleHook`

erlaubt Einfügen weiterer grafischer Elemente (z.B. Linien)

Weitere Makros

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Befehlsübersicht
(II)

Beispiel (II)

Weitere Makros

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

- ✓ Fontangaben über `\PuzzleFont`, `\PuzzleClueFont`,
`\PuzzleNumberFont`, `\PuzzleWordsFont`
- ✓ `\PuzzleUnsolved`
StandardEinstellung, Ausgabe der gesetzten Rätsel im
ungelösten Zustand
- ✓ und viele weitere Makros ...

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cpuzzle

Das Paket **overpic**

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Das Paket overpic

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cpuzzle

Das Paket overpic

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Autor: Rolf Niepraschk, 1999

- ✓ Kombination zwischen `picture` und `includegraphics`
- ✓ erlaubt Positionierung aller möglichen Elemente über einem Bild
- ✓ Raster kann eingeblendet werden (Positionierungshilfe)
- ✓ Einbinden über `\usepackage{overpic}`
- ✓ es existieren keine Paketoptionen

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic
Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

✓ `\begin{overpic} [Optionen] {bild.eps}`

Umgebung mit folgenden Optionen

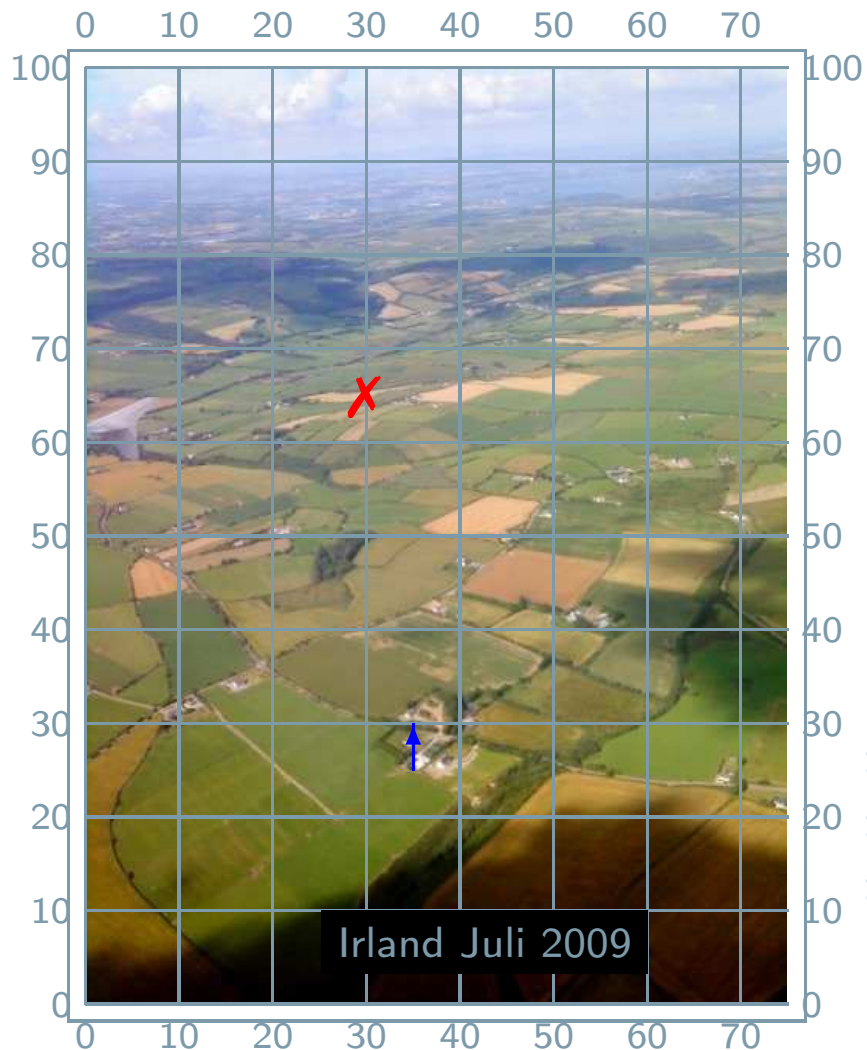
✗ `grid` Hilfsgitter an

✗ `tics` Längenangaben an den Gitterachsen

✗ `width` Bildweite

✓ `\put(x,y)` fügt Element, Box, Schrift, ... ein

Beispiel



```
1 \begin{overpic}[grid , tics =10,width=\textwidth]
2 { test .eps}
3
4 \put(60,5){\llap{\%
5 \scriptsize \colorbox{black}{Irland Juli 2009}}}
6
7 \put(28,63){\small\textcolor{red}{\ding{55}}}
8
9 \put(35,25){\color{blue}\vector(0,0){5}}
10
11 \end{overpic}
12 \pause
```

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket **easylist**

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
varsfromjobname

Das Paket easylist

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
`varsfromjobname`

Autor: Paul Isambert, 2009

- ✓ erstellt einfach nummerierte Listen
- ✓ Gliederungstiefe beliebig
- ✓ Referenzierungen sind möglich (`\label`, `\ref`, `\pageref`)
- ✓ Zählerstil und farbige Hinterlegung leicht möglich
- ✓ verschiedene Listen-Stils existieren (Checkboxen z.B.)

Einbinden und Optionen

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
`varsfromjobname`

- ✓ wie üblich über `\usepackage [Optionen] {easylist}` eingebunden
- ✓ mögliche [Optionen] hierbei
 - ✗ *Nummer*, z.B. 50
gibt die Gliederungstiefe an (Standard: 10)
 - ✗ `pilcrow/at/sharp/ampersand`
gibt an welches Symbol zum Gliedern verwendet werden soll (¶, @, #, &, §(Standard))

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
varsfromjobname

✓ `easylist`

Umgebung zum Setzen der Liste

✓ `\ListProperties(key=value)`

Kommando zum Verändern der Listeneigenschaften, z.B.

✗ `Start1*=\thesection,Start2=17`

beginnt den ersten Zähler mit der Section-Nummer, den zweiten "hart" mit 17

✗ `Mark/Markn`

setzt die Punctuation aller Zähler (Mark) oder des n-ten Zählers

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket varsfromjobname

✓ FinalMark

Abschlußzeichen des letzten Zählers

✓ Numbers/Numbersn

setzt die Art aller bzw. des n-ten Zählers (römische oder arabische Zahlen, Buchstaben, Zapf Dingbats)

✓ Hide/Hiden

macht alle Nummerierungen bzw. die des n-ten Zählers unsichtbar

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
varsfromjobname

✓ Style/Stylen

setzt den Stil aller oder des n-ten Zählers und aller Items (*: nur Zähler, **: nur Text der Items)

✓ CtrCom/CtrComn

führt ein Kommandos aus (z.B. `\fbox`)

✓ Margin/Marginn

setzt den rechten Rand (z.B. `Marginn=1cm`)

✓ Progressive

verändert den Abstand vom rechten Rand progressiv

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
varsfromjobname

- ✓ `Hang/Hangn`
lässt lange Items "hängen" (`hang=true`)
- ✓ `Align/Alignn`
richtet den Itemtext aus (z.B. `Align=2cm`)
- ✓ `Space/Spacen`
verändert den Zeilenabstand zwischen Items verschiedener
Gliederungsebenen (*-Version in gleichen Ebenen)

Beispiel

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
`varsfromjobname`

```
1. erster Punkt
1.1. zweiter Punkt
1.1.1. dritter Punkt
2. neuer Punkt
2.0.1. weiterer Punkt
```

```
1 \begin{easylist}
2 § erster Punkt
3 §§ zweiter Punkt
4 §§§ dritter Punkt
5 § neuer Punkt
6 §§§ weiterer Punkt
7 \end{easylist}
```

Beispiel

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cwpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Übersicht
Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
`varsfromjobname`

0. erster Punkt
0.1. zweiter Punkt
0.17. dritter Punkt
0. neuer Punkt
1. neuer Punkt 2

```
1 \begin{easylist}
2 \NewList
3 \ListProperties (Start1*=0,Start2=17)
4 § erster Punkt
5 §§ zweiter Punkt
6 \ListProperties (Start2=17)
7 §§ dritter Punkt
8 § neuer Punkt
9 \ListProperties (Start1*=NA)
10 § neuer Punkt 2
11 \end{easylist}
```


Beispiel

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket
`varsfromjobname`

1. ◇erster Punkt
1.1. zweiter Punkt
→dritter Punkt
2. ◇neuer Punkt

```
1 \NewList
2 \ ListProperties ( Style=\color{blue},
3 Style1*=\bfseries,Style2*=\itshape,
4 Style1**=\scshape$\bullet$,
5 Style1**=$\diamond$,
6 Style3**=$\rightarrow$,
7 Hide3=3)
8 \begin{easylist}
9 § erster Punkt
10 §§ zweiter Punkt
11 §§§ dritter Punkt
12 § neuer Punkt
13 \end{easylist}
```

Beispiel

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

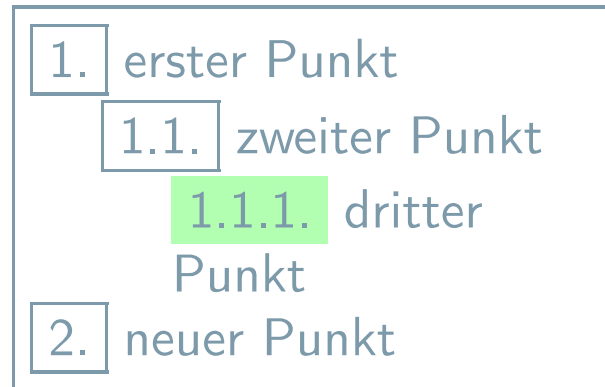
Übersicht

Einbinden und
Optionen

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket varsfromjobname



```
1 \NewList
2 \ ListProperties (CtrCom=\fbox,
3 CtrCom3=\colorbox{green!30},
4 Progressive*=3ex)
5 \begin{easylist}
6 § erster Punkt
7 §§ zweiter Punkt
8 §§§ dritter Punkt
9 § neuer Punkt
10 \end{easylist}
```

Motivation

Das Paket
todonotes

Das Paket cpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket
varsfromjobname

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Das Paket varsfromjobname

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Autor: Uwe Ziegenhagen, 2009

- ✓ ermöglicht das Verwenden des Dateinamens im aktuellen Dokument
- ✓ ermöglicht das Extrahieren einzelner Teile eines Dateinamens und deren Verwendung
- ✓ hilfreich bei z.B. Serienbrieferstellung oder anderen automatisch generieren Dokumenten

Befehlsübersicht

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

- ✓ Einbinden über `\usepackage{varsfromjobname}` (keine Optionen verfügbar)
- ✓ Erwartet einen Dateinamen der Form `eins-zwei-drei-vier-....tex`
- ✓ Es stehen (im Wesentlichen) drei Befehle zur Verfügung
 - ✗ `\jobnames` gibt den Dateinamen aus
 - ✗ `\getfromjobname{...}` gibt den Wert des entsprechenden Parameters aus (z.B. `zwei`)
 - ✗ `\getonefromjobname`, `\gettwofromjobname`, ... analog
- ✓ Es können bis zu neun Parameter verarbeitet werden (Erweiterung leicht möglich).

Beispiel

Motivation

Das Paket
`todonotes`

Das Paket `cpuzzle`

Das Paket `overpic`

Das Paket `easylist`

Das Paket
`varsfromjobname`

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel

Eine Testdatei hiesse

`eine-demonstration-dass-das-paket-von-uwe-toll-ist.tex`

`\jobname` innerhalb dieses Dokuments gibt den kompletten
Dateinamen aus:

eine-demonstration-dass-das-paket-von-uwe-toll-ist

`\getfromjobname{2}` gibt das Wort *demonstration* aus.

`\getsevenfromjobname\getninefromjobname\geteightfromjobname`
gibt die Parameter an neunter, siebter und achter Stelle aus:

Uwe ist toll

Das wars!

- ✓ Das ist das Ende meines Vortrags!
- ✓ Ein Teil dieser Beschreibungen erscheint/erschien in der DTK
- ✓ Ideen für Pakete die beschrieben werden sollen?
→ `mailto:latex@heidi.in-ulm.de`
- ✓ Danke für die Aufmerksamkeit, bei Gefallen folgt evtl. Vol. II in Esslingen!
- ✓ Fragen? Anregungen? Wünsche?

Motivation

Das Paket todonotes

Das Paket cwpuzzle

Das Paket overpic

Das Paket easylist

Das Paket varsfromjobname

Übersicht

Befehlsübersicht

Beispiel